

Travaux Dirigés de Structures de Données
[TD n°1 : Rappels & Complexité Algorithmique]

Objectifs : - Rappeler les notions de tableaux, de pointeurs, d'enregistrements et de récursivité ;
- Initier au calcul de la complexité algorithmique.

Exercice 1

On caractérise un étudiant par son matricule (*entier*), son nom (*chaîne de 20 caractères au plus*), son prénom (*chaîne de 20 caractères au plus*), sa date de naissance (*3 entiers désignant le jour, le mois et l'année*) et sa moyenne générale (*réel*).

a)- Définir en *langage C* le type **Etudiant**, représentant un étudiant. On notera que la date de naissance pourra être stockée dans une structure à part. (*indication* : utiliser **struct** et **typedef**).

On considère la structure **Tab_Etud** suivante permettant de gérer 1000 étudiants.

```
typedef struct tab_etud {  
    int nb_etud;                /* nombre d'étudiants */  
    Etudiant etudiants[1000]; /* tableau d'étudiants */  
} Tab_Etud;
```

b)- Ecrire une fonction, **saisie_etudiant**, de saisie des informations d'un étudiant. Il est à noter qu'on ne se préoccupera pas de la validité de la date entrée.

c)- Ecrire une fonction, **affiche_etudiant**, d'affichage des informations concernant un étudiant.

d)- Ecrire une fonction, **ajout_etudiant**, qui permet d'ajouter un étudiant dans un tableau d'étudiants

e)- Ecrire une fonction, **tri_nom**, qui permet de classer les étudiants par ordre alphabétique des noms.

Exercice 2

a)- Soit l'algorithme itératif **a_iter** suivant :

```
Algorithme a_iter(n : entier) : entier  
Entrée : un entier  
Sortie : un entier ?  
Début  
Variables locales : i, r : entier  
r ← 2  
Pour i de 1 à n faire  
    r ← r * r  
Fpour  
retourner r  
Fin
```

Que calcule cet algorithme ? Proposer une version récursive **a_rec** de cet algorithme.

b)- Ecrire une fonction récursive, **moy_rec**, qui calcule la moyenne de n nombres réels (n non nul).

c)- Ecrire une fonction récursive, **recherche_dicho**, qui effectue la recherche dichotomique dans un tableau trié de n nombres entiers.

Exercice 3

Analyser, en utilisant la notation Grand-O, les deux parties de code C suivantes :

| Partie de code 1 | Partie de code 2 |
|---|---|
| <code>x=0; // 1</code> | <code>x=0; // 1</code> |
| <code>for (i=1; i<=n; i++) // 2</code> | <code>for (i=1; i<=n/2; i++) // 2</code> |
| <code> x++; // 3</code> | <code> for (j=1; j<=n; j=j*2) // 3</code> |
| <code>for (j=1; j<=n; j=j*2) // 4</code> | <code> x++; // 4</code> |
| <code> x++; // 5</code> | |

Exercice 4

On se donne un tableau T de n nombres entiers ($n \geq 1$). Ecrire une fonction, **moy_prefixe**, qui construit, à partir de T, le tableau MP de même taille n, tel que $MP[i]$ est la moyenne de $T[0], T[1], \dots, T[i]$ pour $i = 0, 1, \dots, n-1$. Evaluer sa complexité.

Exercice 5

Ecrire une fonction itérative, **affiche_chiffres**, qui affiche les chiffres composant un nombre entier positif n. Evaluer sa complexité.