

# Algèbre de Boole

## Introduction

### Plan

- Définition
- Introduction
- Fonctions logiques (ET, OU, NON)
- Règles de l'Algèbre de Boole
- Théorème de De Morgan
- Simplification des fonctions logiques

## Définition

- Définit en 1847 par Georges Boole (1815-1864), physicien Anglais
  - Algèbre applicable au raisonnement logique qui traite des fonctions à variables binaires (deux valeurs).
  - Ne s'applique pas aux systèmes à plus de deux états d'équilibre.
  - Permet d'étudier les circuits logiques (un système logique sert à modifier des signaux).

## INTRODUCTION

- L'algèbre de Boole permet de manipuler des valeurs logiques
  - Une valeur logique n'a que deux états possibles :
    - ➔ Vraie(1) ou Fausse(0).
  - Plusieurs valeurs logiques peuvent être combinées pour donner un résultat qui est lui aussi une valeur logique
- Exemple :
  - Vrai faux
  - Ouvert fermé
  - Avant arrière

## Introduction

- La manipulation des valeurs logiques repose sur 3 fonctions (ou opérateurs) logiques de base:
  - ET, OU, NON
    - A et B; A ou B; non A
- La variable logique est une grandeur qui peut prendre 2 valeurs qui sont repérées habituellement 0 ou 1.
  - → Se note par une lettre comme en algèbre
- **Toutes les fonctions logiques sont formées des 3 fonctions de base**

## Fonction logique

- Résultat de la combinaison (logique combinatoire) d'une ou plusieurs variables logiques reliées entre elles par des opérations logique de base :
  - la valeur résultante (0 ou 1) de cette fonction dépend de la valeur des variables logiques.
  - Une fonction logique possède une ou des **variables logiques d'entrée** et une **variable logique de sortie**. Cette fonction logique se note par une lettre comme en algèbre.
  - Exemple  $F = (A \text{ et } B) \text{ ou } C \text{ et } (\text{non } D)$

## Fonctions Logiques

- Les fonctions logiques peuvent être représentées par des **Tables de vérités**
- La table de vérité permet la connaissance de la sortie (d'un circuit logique) en fonction des diverses combinaisons des valeurs des entrées
  - Le nombre de colonnes est le nombre total d'entrées et de sorties
  - Pour "N" entrées, le nombre de lignes nécessaire est d'ordre  $2^N$
- **Exemple:**  
Une fonction de 3 entrées et 1 sortie se représente par une table de 4 colonnes et 8 lignes

## Table de vérité (exemples)

- 3 entrées et 1 sortie
- 4 colonnes et 8 lignes

A	B	C	Résultat
0	0	0	$\bar{A} \bar{B} \bar{C}$
0	0	1	$\bar{A} \bar{B} C$
0	1	0	$\bar{A} B \bar{C}$
0	1	1	$\bar{A} B C$
1	0	0	$A \bar{B} \bar{C}$
1	0	1	$A \bar{B} C$
1	1	0	$A B \bar{C}$
1	1	1	$A B C$

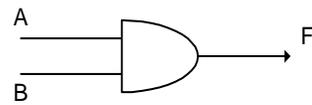
# Fonction logique ET (AND)

■ Représentation:

$$F = A * B \text{ ou } A \cdot B \text{ ou } AB$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Symbole graphique

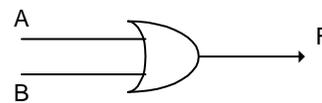
# Fonction logique OU (OR)

■ Représentation:

$$F = A + B$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



Symbole graphique

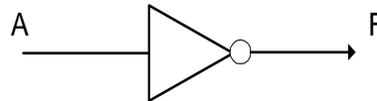
# Fonction logique NON (NOT)

- Représentation:

$$F = \overline{A}$$

Table de vérité

Entrée	Sortie
A	F
0	1
1	0



Symbole graphique

# Règles (ou propriétés) de l'algèbre de Boole

<b>Fermeture</b>	Si $A$ et $B$ sont des variables booléennes, alors $A+B$ , $AB$ sont aussi des variables booléennes
<b>Commutativité</b>	$A+B = B+A$ $A \cdot B = B \cdot A$
<b>Associativité</b>	$A+(B+C) = (A+B)+C$ $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$
<b>Distributivité</b>	ET / OU $A(B+C) = AB+AC$ OU / ET $A+(BC) = (A+B)(A+C)$
<b>Idempotence</b>	$A+A = A$ $A \cdot A = A$
<b>Complémentarité</b>	$A+\overline{A} = 1$ $A \cdot \overline{A} = 0$
<b>Identités remarquables</b>	$1+A = 1$ $1 \cdot A = A$ $0+A = A$ $0 \cdot A = 0$
<b>Distributivité interne</b>	$A+(B+C) = (A+B)+(A+C)$ $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot (A \cdot C)$

# Théorème de De Morgan

■  $\overline{A+B} = \bar{A} \cdot \bar{B}$

Vérification :

A	B	$\overline{A+B}$	$\bar{A} \cdot \bar{B}$
0	0	1	1
0	1	0	0
1	0	0	0
1	1	0	0

Equivalent

■  $\overline{A \cdot B} = \bar{A} + \bar{B}$

Vérification :

A	B	$\overline{A \cdot B}$	$\bar{A} + \bar{B}$
0	0	1	1
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	0	0

Equivalent

## Simplification des fonctions logiques

■ Pourquoi ?

- \* Utiliser le moins de composants possibles
- \* Simplifier au maximum le schéma de câblage

**Il faut donc trouver la forme minimale de l'expression logique considérée**

■ Deux méthodes

- \* **Algébrique** (en utilisant des propriétés et des théorèmes)
- \* **Graphique** (tableaux de Karnaugh; ...)

## Exemple

$$S = A.B.C + A.\bar{B}.\overline{\overline{A.C}}$$

- Transformation

$$S = A.B.C + A.\bar{B}.(A+C)$$

$$= A.B.C + A.\bar{B}.A + A.\bar{B}.C$$

$$= A.B.C + A.\bar{B} + A.\bar{B}.C$$

- Variables communes

$$S = A.\bar{B} + A.C.(B+\bar{B})$$

$$= A.\bar{B} + A.C$$

$$= A.(\bar{B} + C)$$

## Exercice 1

Simplifier les expressions suivantes :

$$A.B + \bar{A}.B$$

$$(A+B).(\bar{A}+\bar{B})$$

$$\overline{\bar{A}.B} + \overline{\bar{A} + B}$$

## Correction 1

$$A.B + \bar{A}.B = (A + \bar{A}).B = 1.B = B$$

$$(A+B).(\bar{A}+\bar{B}) = A.\bar{A} + B.\bar{A} + A.\bar{B} + B.\bar{B} = B.\bar{A} + A.\bar{B}$$

$$\overline{\bar{A}.B + \bar{A}+\bar{B}} = \overline{\bar{A}.B} . (\bar{A}+\bar{B}) = (A+\bar{B}).(\bar{A}+\bar{B}) = A.B + \bar{A}.\bar{B}$$

## Exercice 2

Prouver les théorèmes d'absorption :

$$A.(A + B) = A$$

$$A + \bar{A}.B = A + B$$

$$A.(\bar{A} + B) = A.B$$

$$A.B + \bar{A}.C + B.C = A.B + \bar{A}.C$$

## Correction

■  $A.(A+B) = A.A+A.B=A+A.B=A.(1+B)=A$

■  $A + \bar{A}.B = A + B$  car :

$$A+B=(A+B).(A+\bar{A})=A+A.B+\bar{A}.B=A.(1+B)+\bar{A}.B=A+\bar{A}.B$$

■  $A.(\bar{A} + B) = A.B$  car :

$$A.(\bar{A} + B) = A.\bar{A} + A.B = A.B$$

■  $A.B + \bar{A}.C + B.C = A.B + \bar{A}.C$  car :

$$A.B + \bar{A}.C + B.C = A.B + \bar{A}.C + B.C.(A+\bar{A}) =$$

$$A.B + \bar{A}.C + A.B.C + \bar{A}.B.C = A.B.(1+C) + \bar{A}.C.(1+B) = A.B + \bar{A}.C$$

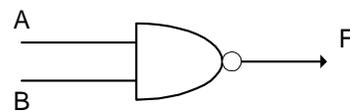
## Fonction logique NON-ET (NAND)

■ Représentation:

$$F = \overline{A * B}$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Symbole graphique

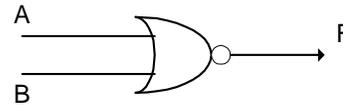
# Fonction logique NON-OU (NOR)

■ Représentation:

$$F = \overline{A + B}$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



Symbole graphique

# Fonction OU-EXCLUSIF (XOR)

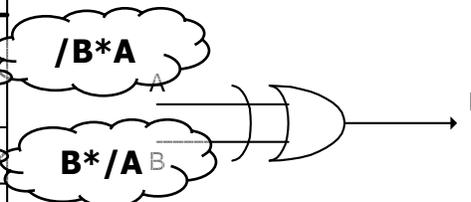
■ Représentation:

$$F = A \oplus B$$

$$\overline{B} * A + B * \overline{A}$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



Symbole graphique

# Fonction NON OU-EXCLUSIF (XNOR)

- Représentation:

$$F = \overline{A \oplus B}$$

$$\overline{B \cdot A} + B \cdot A$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$$\overline{B \cdot A}$$



$$B \cdot A$$

Symbole graphique

## Table de Karnaugh

- Représentation de la table de vérité sous forme graphique.
- Nombre de cases = nombre de lignes de la table de vérité.
  - Multiple de  $2^n$  (1, 2, 4, 8, 16, ...)
  - $n$  = Nombre d'entrées

## Table de Karnaugh

- Avec  $n = 2$ :
  - Entrées B et A
  - 4 cases

	0	1
0	0	1
1	2	3

## Table de Karnaugh

- Avec  $n = 3$ :
  - Entrées C, B et A
  - 8 cases

	00	01	11	10
0	0	1	3	2
1	4	5	7	6

# Table de Karnaugh

- Avec  $n = 4$ :
  - Entrées D, C, B et A
  - 16 cases

		BA			
	DC	00	01	11	10
00		0	1	3	2
01		4	5	7	6
11		12	13	15	14
10		8	9	11	10

# Exemple (Karnaugh)

Entrées			Sortie
C	B	A	S
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

		BA			
	C	00	01	11	10
0		0	0	1	1
1		0	1	0	1

**TABLE DE KARNAUGH**

**TABLE DE VÉRITÉ**

## Table de Karnaugh

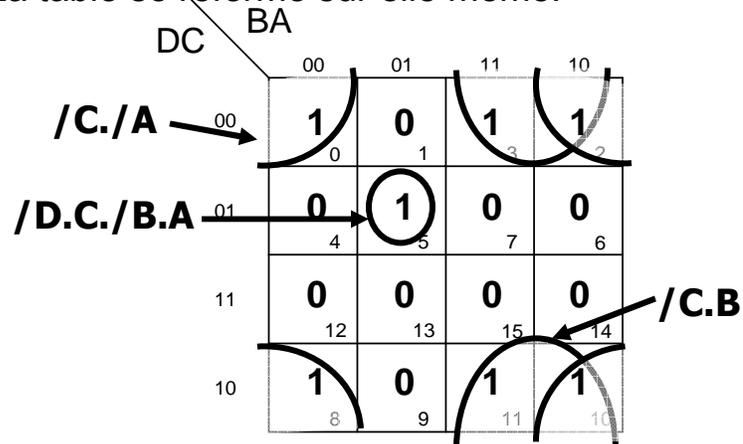
- À partir de la table, on simplifie en groupant les 1 adjacents.
- Les 1 adjacents sont mis en évidence par l'ordre utilisé pour former la table
- La taille d'un groupe est un multiple de  $2^k$  (1, 2, 4, 8, ...).
- Le groupe est soit rectangulaire ou carré.

## Table de Karnaugh

- Former les plus gros groupes possibles.
  - Termes plus simples.
- Un 1 peut faire partie de plusieurs groupes.

## Exemple (Karnaugh)

- Les 1 des bords extrêmes sont adjacents.
  - La table se referme sur elle même.



## Table de Karnaugh

- À partir de la table, on simplifie en groupant les 1 adjacents.
- Les 1 adjacents sont mis en évidence par l'ordre utilisé pour former la table
- La taille d'un groupe est un multiple de  $2^k$  (1, 2, 4, 8, ...).
- Le groupe est soit rectangulaire ou carré.