

	8H	9H	10H	11H	12H	13H	14H	15H	16H	17H	18H	19H	20H	21H
Lundi 19-02 A-L-BCG-S2- GR A03		CM CHIMIE EN SOLUTION AMPHI ALBERT SASSON SECTION A	CM PHYSIQUE 2 OPTIQUE AMPHI ALBERT SASSON SECTION A				TP PHYSIQUE 2 OPTIQUE GR A03	TP CHIMIE EN SOLUTION GR A03						
Mardi 20-02 A-L-BCG-S2- GR A03		CM BIOLOGIE DES ORGANISME AMPHI C_A 1 SECTION A	TD BIOLOGIE DES ORGANISME AMPHI C_A 1 {GR A01, GR A02, GR A03, GR A04}					TD PHYSIQUE 2 OPTIQUE AMPHI C_A 1 {GR A03, GR A04}						
Mercredi 21-02 A-L-BCG-S2- GR A03		TD CHIMIE EN SOLUTION AMPHI F_A2 {GR A03, GR A04}				TD FRANCAIS SALLE 28_A2 GR A03	TD ANGLAIS SALLE 28_A2 GR A03							
Jeudi 22-02 A-L-BCG-S2- GR A03		CM GEODYNAMIQUE INTERIEURE AMPHI C_A 1 SECTION A	TD GEODYNAMIQUE INTERIEURE AMPHI C_A 1 {GR A01, GR A02, GR A03, GR A04}				TP BIOLOGIE DES ORGANISMES VEG ET ANI (ANATOMIE) GR A03							
Vendredi 23-02 A-L-BCG-S2- GR A03		CM INFORMATIQUE (ALGORITHME) AMPHI C_A 1 SECTION A	TD INFORMATIQUE (ALGORITHME) AMPHI C_A 1 {GR A01, GR A02, GR A03, GR A04}				TP GEODYNAMIQUE INT ET EXT GR A03							
Samedi 24-02 A-L-BCG-S2- GR A03		TD DIGITAL SKILLS SALLE 3_A2 GR A03												

Visual Timetabling: Légende

Les professeurs

=====

Les groupes

=====

GR A01 --> A-L-BCG-S2- GR A01

GR A02 --> A-L-BCG-S2- GR A02

GR A03 --> A-L-BCG-S2- GR A03

GR A04 --> A-L-BCG-S2- GR A04

SECTION A --> A-L-BCG-S2-SECTION A

Les salles

=====

AMPHI C_A 1 --> A_AMPHI C

AMPHI F_A2 --> A_AMPHI F

SALLE 28_A2 --> A_SALLE 28

SALLE 3_A2 --> A_SALLE 3 (A2)

AMPHI ALBERT SASSON_ANNEXEII --> A_AMPHI ALBERT_SASSON

Les matières

=====

BIOLOGIE DES ORGANISMES VEG ET ANI (ANATOMIE COMPA --> A_L_BEE_S2_BIOLOGIE DES ORGANISMES VEG ET ANI (ANATOMIE COMPAREE)

GEODYNAMIQUE INT ET EXT --> A_L_BEE_S2_GEODYNAMIQUE INT ET EXT

CHIMIE EN SOLUTION ET INITIATION A LA CHIMIE ORGAN --> A_L_BEE_S2_CHIMIE EN SOLUTION ET INITIATION A LA CHIMIE ORGANIQUE

PHYSIQUE 2 OPTIQUE ELECTRICITE --> A_L_BEE_S2_PHYSIQUE 2 OPTIQUE ELECTRICITE

INFORMATIQUE (ALRGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION EN P --> A_L_BEE_S2_INFORMATIQUE (ALRGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION EN PYTHON)

FRANCAIS --> A_L_BEE_S2_FRANCAIS

ANGLAIS --> A_L_BEE_S2_ANGLAIS

DIGITAL SKILLS --> A_L_BEE_S2_DIGITAL SKILLS