

	8H	9H	10H	11H	12H	13H	14H	15H	16H	17H	18H
Lundi 17-02											
A-L-INFO-S4- GR A04			TP BASES DE DONNEES SALLE11_TP_A1 GR A04				TP RESEAUX SALLE12_TP_A1 GR A04				
Mardi 18-02											
A-L-INFO-S4- GR A04			TP PROGRAMMATION OBJET AVEC C++ SALLE11_TP_A1 GR A04			CM RESEAUX AMPHI ELFASSIELFIHRI_ANNEXE SECTION A	CM RECHERCHE OPERATIONNEL AMPHI ELFASSIELFIHRI_ANNEXE SECTION A				
Mercredi 19-02											
A-L-INFO-S4- GR A04						TD PROGRAMMATION OBJET AVEC C++ SALLE 3_A1 GR A04	TD RECHERCHE OPERATIONNEL SALLE 3_A1 GR A04				
Jeudi 20-02											
A-L-INFO-S4- GR A04		CM SYSTEME D'EXPLOITATION 2 AMPHI ELFASSIELFIHRI_ANNEXE SECTION A	CM BASES DE DONNEES AMPHI ELFASSIELFIHRI_ANNEXE SECTION A			TD BASES DE DONNEES SALLE 4_A1 GR A04	TD RESEAUX SALLE 4_A1 GR A04				
Vendredi 21-02											
A-L-INFO-S4- GR A04		TD FRANCAIS SALLE 2_A1 GR A04	TD SYSTEME D'EXPLOITATION 2 SALLE 2_A1 GR A04				CM PROGRAMMATION OBJET AVEC C++ AMPHI ALBERT SASSON_ANNEXE SECTION A	CM DEVELOPPEMENT PERSONNEL AMPHI ALBERT SASSON_ANNEXE SECTION A			
Samedi 22-02											
A-L-INFO-S4- GR A04		TD ANGLAIS SALLE 1_A1 GR A04					TP SYSTEME D'EXPLOITATION 2 SALLE22_2_A2 GR A04				

Visual Timetabling: Légende

Les professeurs

=====

Les groupes

=====

GR A04 --> A-L-INFO-S4- GR A04

SECTION A --> A-L-INFO-S4-SECTION A

Les salles

=====

SALLE 1_A1 --> A_SALLE 1 (A1)

SALLE 2_A1 --> A_SALLE 2 (A1)

SALLE 3_A1 --> A_SALLE 3 (A1)

SALLE 4_A1 --> A_SALLE 4 (A1)

SALLE11_TP_A1 --> A_SALLE11_TPINFO

SALLE12_TP_A1 --> A_SALLE12_TPINFO

SALLE22_2_A2 --> A_SALLE22_2

AMPHI ELFASSIELFIHRI_ANNEXEII --> A_ AMPHI O_ ELFASSI_ ELFIHRI

AMPHI ALBERT SASSON_ANNEXEII --> A_ AMPHI ALBERT_ SASSON

Les matières

=====

RESEAUX --> A_LIA_S4_RESEAUX

BASES DE DONNEES --> A_LIA_S4_BASES DE DONNEES

RECHERCHE OPERATIONNELLE ET OPTIMISATION --> A_LIA_S4_RECHERCHE OPERATIONNELLE ET OPTIMISATION

SYSTEME D'EXPLOITATION 2 --> A_LIA_S4_SYSTEME D'EXPLOITATION 2

DEVELOPPEMENT PERSONNEL --> A_LIA_S4_DEVELOPPEMENT PERSONNEL

PROGRAMMATION OBJET AVEC C++ --> A_LIA_S4_PROGRAMMATION OBJET AVEC C++

FRANCAIS --> A_LIA_S4_FRANCAIS

ANGLAIS --> A_LIA_S4_ANGLAIS